FAMILIEPARK Drievliet DEN HAAG

DAANS PRIKKELWIJZER



ONTDEK WELKE PRIKKELS JE BIJ ONZE ATTRACTIES KUNT VERWACHTEN EN BEREID JE VOOR OP JOUW DAGJE DRIEVLIET!

OVER DAANS PRIKKELWIJZER

Een dagje Familiepark Drievliet zit vol belevenissen. Je hoort muziek en stemmen, ziet bewegende attracties en kunt onverwachte bewegingen of lichtflitsen tegenkomen. Voor sommige bezoekers zijn deze prikkels prettig, terwijl anderen er gevoelig voor zijn. Daarom hebben we Daans PrikkelWijzer gemaakt.

Deze gids is bedoeld voor iedereen die vooraf wil weten welke prikkels er in het park kunnen voorkomen. Bijvoorbeeld voor bezoekers met autisme, ADHD, een andere vorm van prikkelgevoeligheid of bezoekers die behoefte hebben aan extra duidelijkheid en voorspelbaarheid. Ook ouders, begeleiders en andere bezoekers kunnen de gids gebruiken om een bezoek voor te bereiden.

Per attractie lees je wat voor rit het is, hoe de wachtrij verloopt, welke veiligheidsbeugels worden gebruikt en wanneer fysiek contact met een attractiemedewerker mogelijk is. Daarnaast vind je informatie over geluid, licht, donker, draaien, versnelling, geur en drukte. Met de kleuren groen, oranje en rood geven we een globale indicatie van deze prikkels. De uitleg bij de kleuren helpt je om zelf in te schatten wat bij jou past.

Iedereen ervaart prikkels anders. Een groene aanduiding betekent daarom niet dat je helemaal geen prikkels ervaart. Ook kan het per dag of per rit anders zijn. Je hoeft niet alles te doen: bekijk rustig welke attracties je wilt bezoeken, neem pauzes wanneer je die nodig hebt en stel gerust vragen aan onze medewerkers.

Verderop lees je waar je een rustigere plek kunt opzoeken en welke mogelijkheden er zijn voor bezoekers die niet in de reguliere wachtrij kunnen wachten. Zo kun je jouw dag zo goed mogelijk voorbereiden.

INHOUDSOPGAVE

1 PRIKKELS PER ATTRACTIE 4

2 INFORMATIE OVER DE BANDJES 6

3 ONTDEK DE ATTRACTIES VAN DRIEVLIET 35

4 ATTRACTIES TIJDENS DE DUISTERE DAGEN 40

5 WAT TE DOEN BIJ OVERPRIKKELING? 41

6 DISCLAIMER 42

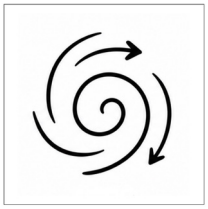
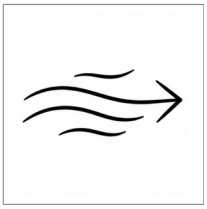
1 PRIKKELS PER ATTRACTIE

Daans Duikvlucht	
Springende Hondjes	
Sleepbootjes	
Glijbaan Brigade	
Vliegende Vissen	
De Kwal	
Nautilus	
Old McDonalds Tractorrit	
Theeleut	
Twistrix	
Kakelcarrousel	
Formule X	
El Loco	
Jolly Jumper	
Dynamite Express	
Kopermijn	
De Piraat	
Carrousel	
Gold Curse	
Jungle River	
Grand Prix	
Luchtballonnenrad	
Charlies Chute	
Chips Tijdmachine	
Spookmuseum	
Monorail	
StoomCycloon	
Cinemagic 5D	

De Griezelbus	
Het Piratenspookdoolhof	
De Duistere Kopjes	
Spookrijders	

Duikelduin	
De Vuurtoren	
Juttersnest	
Fonteinplein	
Kleutertuin	
De Zingende Stal	
Watertoren Superglijbaan	
Zeebonkhok	
Lachgrot	
Arrgcade	
Het Doolhof	
Spray Park	
Parktheater	

LEGENDA

	GEUR: dit symbool zie je bij attracties waar er overlast van geur kan zijn.		GELUID: attracties die veel geluid produceren. Dit is niet het geluid van de attractie zelf, maar eigen muziek of een omroepsysteem.
	LICHT: dit symbool zie je bij attracties met lichtflitsen of andere gebruik van licht. Dit zijn vaak de fotomomenten bij attracties.		DRUKTE: dit symbool is te zien bij attracties waar je naast onbekende mensen moet zitten tijdens de rit.
	DONKER: dit symbool zie je bij attracties die een donkere ruimte hebben waar je in gaat.	Wil je nou meer informatie per attractie? Ga naar hoofdstuk 3 om alle extra informatie te vinden.	
	DRAAIEN: denk aan attracties die ronddraaien, waardoor er een grote kans is op duizeligheid.		
	VERSNELLING: attracties die tijdens de rit ineens versnellen/ geen vast tempo aanhouden.		

2 INFORMATIE OVER DE BANDJES

Bij Familiepark Drievliet willen we dat iedereen volop kan genieten van een dag vol plezier, avontuur en gezelligheid. Daarom doen we ons uiterste best om het park zo toegankelijk mogelijk te maken voor al onze bezoekers, jong, oud, met of zonder beperking. Ontdek snel deze pagina en plan je bezoek!

Voor de vaste bezoekers: deze nieuwe regeling vervangt de Autipas regeling. Heb je altijd gebruik gemaakt van de Autipas, meld je dan bij de gastenservice met een ingevuld formulier voor het juiste bandje.

Wanneer je de speciale ingangen (vaak via de uitgang) van attracties wil bezoeken, heb je een oranje of blauw toegangsbandje nodig. Dit is afhankelijk van of je de attracties zelfstandig of onder begeleiding (minimaal 18 jaar) kunt bezoeken.

Zelfstandig bezoek
Herken je jezelf in onderstaande:
- Je kunt een attractie zelfstandig bezoeken en verlaten. Ook in het geval van een evacuatie op afwijkende plekken.
- Je bent in staat om de volledige duur van de attractie door te maken zonder hulp.
- Je kunt mondeling of visuele aanwijzingen opvolgen van onze medewerkers.

Dan ontvang je een blauw bandje en kun je de attracties zelfstandig bezoeken via de speciale ingangen. Kijk hiervoor bij hoofdstuk 2 waar per attractie uitleg wordt gegeven over het gebruik van de speciale ingangen.

Onder begeleiding
Herken je jezelf in onderstaande:
- Je kunt een attractie niet zelfstandig betreden of verlaten, maar wel met begeleiding van één volwassen persoon (minimaal 18 jaar).
- Je bent in staat om de volledige duur van de attractie door te maken met hulp van de begeleider.

Dan ontvang je een oranje bandje en kun je de attracties onder begeleiding bezoeken via de speciale ingangen. Je moet hierbij 1 begeleider (minimaal 18 jaar) meenemen.

Om de wachttijd van alle bezoekers te beperken, hanteren wij de volgende regels:
- Afhankelijk van de wachttijd in de reguliere wachtrij en de beschikbare capaciteit kunnen wij bij bepaalde attracties vragen om minimaal 30 minuten te wachten voordat deze attractie opnieuw wordt bezocht. Informeer hiervoor bij de attractiemedewerker. Deze kan de actuele situatie beoordelen en aangeven welke wachttijd van toepassing is.
- Blauw bandje? De groep kan worden opgesplitst; samen zitten is niet gegarandeerd.
- Het kan voorkomen dat je een paar rondes moet wachten voordat je kunt instappen.

Op onze website kan je het verklaringsformulier vinden en downloaden. Neem deze ingevuld mee naar de kassa aan het begin van het park, om daar vervolgens een bandje te krijgen. De verklaring is ook bij de Gastenservice te verkrijgen.

3 ONTDEK DE ATTRACTIES VAN DRIEVLIET

Bij Familiepark Drievliet is er voor iedereen iets te beleven! Van rustige ritjes voor de allerkleinsten tot spannende achtbanen en draaiende attracties. Iedere attractie is anders en brengt verschillende prikkels met zich mee. Daarom is het fijn om vooraf te weten wat je kunt verwachten.

In dit hoofdstuk nemen we je mee langs de attracties van Drievliet. Per attractie lees je hoe de rit verloopt, welke prikkels je kunt tegenkomen en hoe de wachtrij eruitziet. Ook leggen we uit hoe de veiligheidsbeugels werken, of er fysiek contact met een medewerker kan plaatsvinden en welke mogelijkheden er zijn om de attractie via een speciale ingang te bezoeken.

Met behulp van de kleuren groen, oranje en rood krijg je een overzicht van de verschillende prikkels, zoals geluid, licht, beweging en drukte. In de legenda lees je wat deze kleuren en de bijbehorende symbolen betekenen.

Iedereen ervaart prikkels op een andere manier. Wat voor de één prettig is, kan voor een ander juist intens zijn. Gebruik deze informatie daarom om zelf, eventueel samen met je begeleider, te bepalen welke attracties bij jou passen.

Zo kun je jouw bezoek aan Drievliet zo goed mogelijk voorbereiden en weet je wat je bij iedere attractie kunt verwachten!

3.1 DAANS DUIKVLUCHT

Vlieg samen met Daan door de lucht! In deze zweefmolen draai je rond terwijl je hoog boven de grond zweeft. Je kunt kiezen uit een zitje voor één of twee personen. Tijdens de rit voel je de wind terwijl je rondjes maakt.

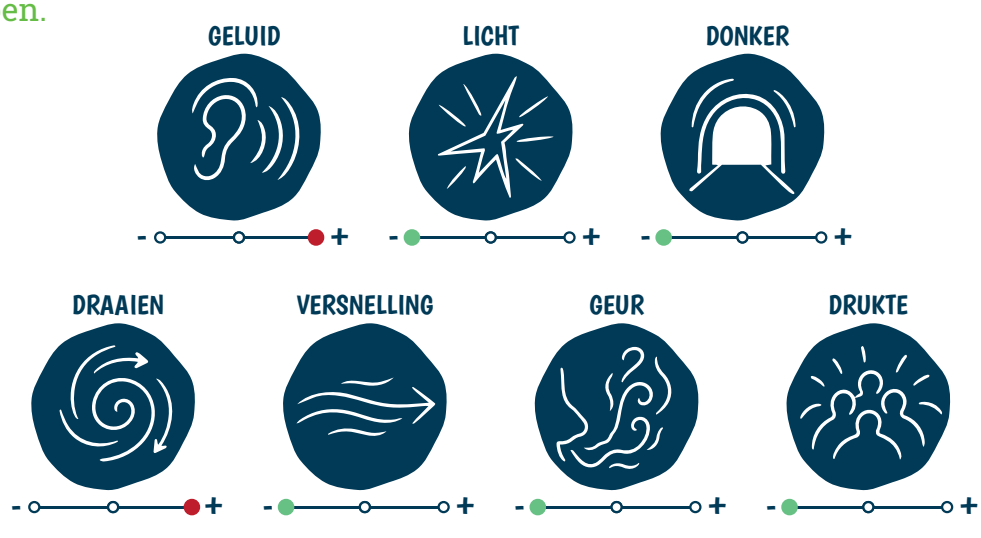
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen. Iedereen die een oranje bandje heeft + begeleider, zijn verplicht om in een Duo Seat te gaan zitten.

Wachtrijen
De reguliere ingang heeft twee soorten wachtrijen: de wachtrij voor de Duo Seats en de wachtrij voor de Solo Seats. Tijdens het inladen wordt de wachtrij voor de Duo Seats altijd als eerste geopend. Dit is om te voorkomen dat personen die in de Solo Seat rij staan, toch plaatsnemen in een Duo Seat.

Veiligheidsbeugels
De veiligheidsbeugels bij deze attractie bestaan uit een stang + een ketting die je vast moet maken aan de stang. Tijdens het controleren van de beugel checkt de medewerker of de stang goed recht staat en trekt vervolgens aan de ketting om te kijken of die vastzit. Je hebt dus weinig tot geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek en een omroepsysteem die voor, tijdens en na de rit af gaat.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait best wel een lange tijd door, wat kan zorgen tot duizelig- of misselijkheid.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.2 SPRINGENDE HONDJES

Maak een vrolijk ritje op de rug van een van onze Springende Hondjes! In deze kinderattractie draai je rustig rond terwijl je hondje op en neer beweegt. Onderweg hoor je de hondjes vrolijk blaffen.

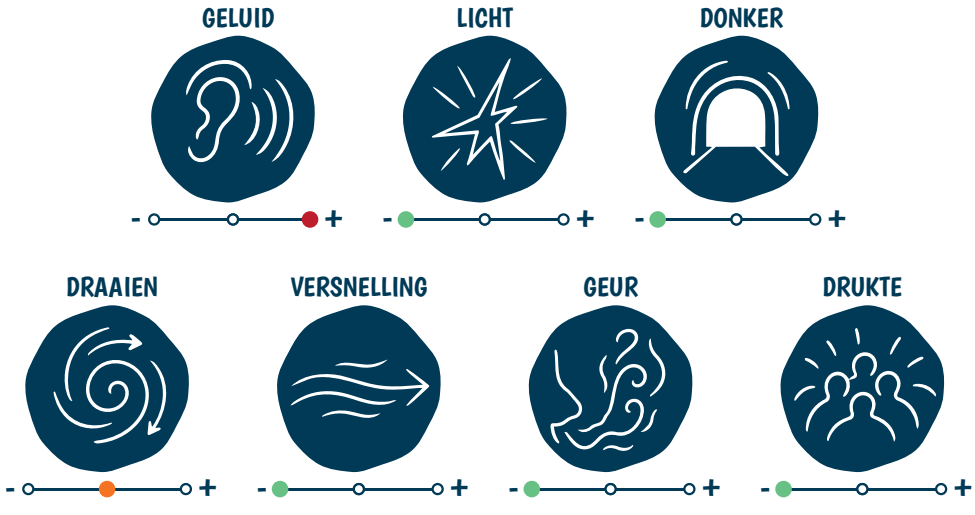
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt naast de gedeelde uitgang van de Springende hondjes en de Sleepbootjes. Het is een korte wachtrij die naar het ingangshek loopt.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft een gordel die je deelt met de persoon naast je. Tijdens het controleren checkt de medewerker of de gordel goed dicht zit. Bij deze attractie heb je weinig tot geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. De hondjes die blaffen.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: oranje. Deze attractie draait rond.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.3 SLEEPBOOTJES

Stap aan boord van een van onze Sleepbootjes! In deze rustige kinderattractie vaar je in een bootje over een vaste baan door een waterlandschap. Onderweg kom je een grote walvis tegen die af en toe water spuit.

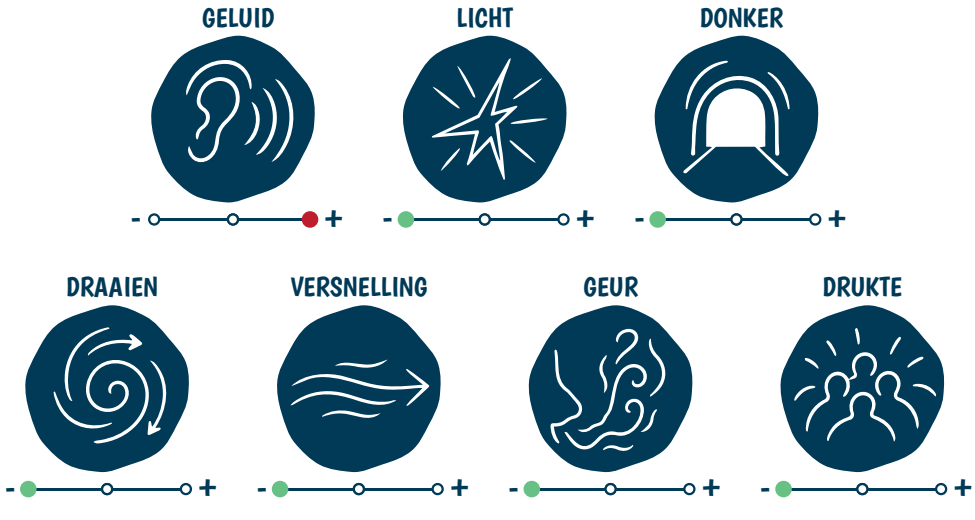
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt naast de gedeelde uitgang van de Sleepbootjes en de Springende hondjes. Het is een korte wachtrij die naar het ingangshek loopt.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. Je hebt dus geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.4 GLIJBAAN BRIGADE

Zin in een verfrissend avontuur? Bij de Glijbaan Brigade kies je uit vier verschillende waterglijbanen. Je glijdt in een bootje naar beneden, waarbij sommige banen steiler of donkerder zijn dan andere. Onderaan eindig je met een flinke plons!

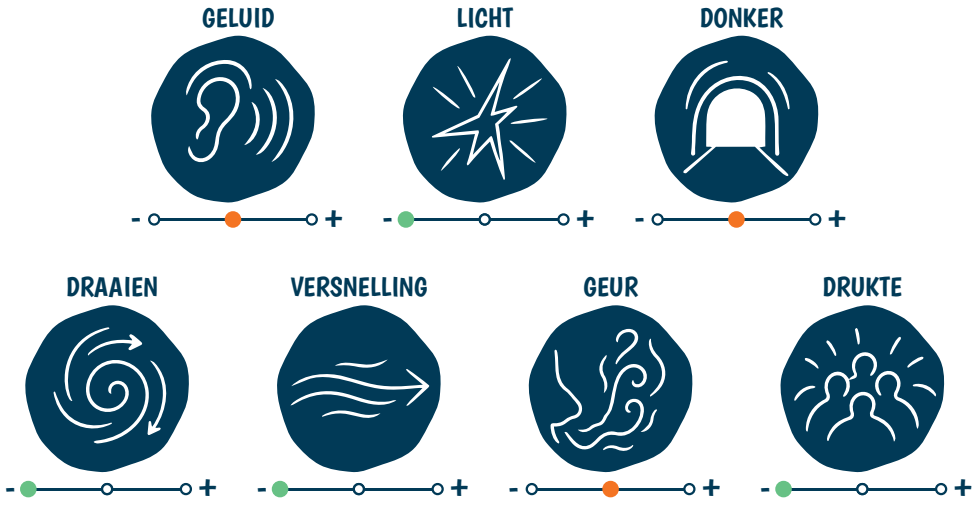
Toegankelijkheid
Deze attractie heeft geen speciale ingang.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een hoge trap omhoog. Halverwege de trap, splitst de rij zich op in verschillende rijen. Je maakt hier dus al de keuze via welke glijbaan je naar beneden gaat. LET OP: de reguliere wachtrij kan best druk zijn.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. Je hebt dus geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: oranje. Je hebt een omroepsysteem dat om te zoveel tijd afgaat. Ook kan de medewerker via een microfoon iets omroepen naar de personen die beneden aan de glijbaan staan.
Licht: groen.
Donker: oranje. De Reddingstube is compleet dicht, dit zorgt ervoor dat het iets donkerder kan zijn.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: oranje. Het water kan een lichtelijke chloor geur hebben.
Drukte: groen.



3.5 VLIEGENDE VISSEN

Zweef door de lucht op de rug van een kleurrijke vis! In deze draaiende familieattractie maak je rondjes boven de grond. Met een knop kun je zelf bepalen of jouw vis omhoog of omlaag beweegt.

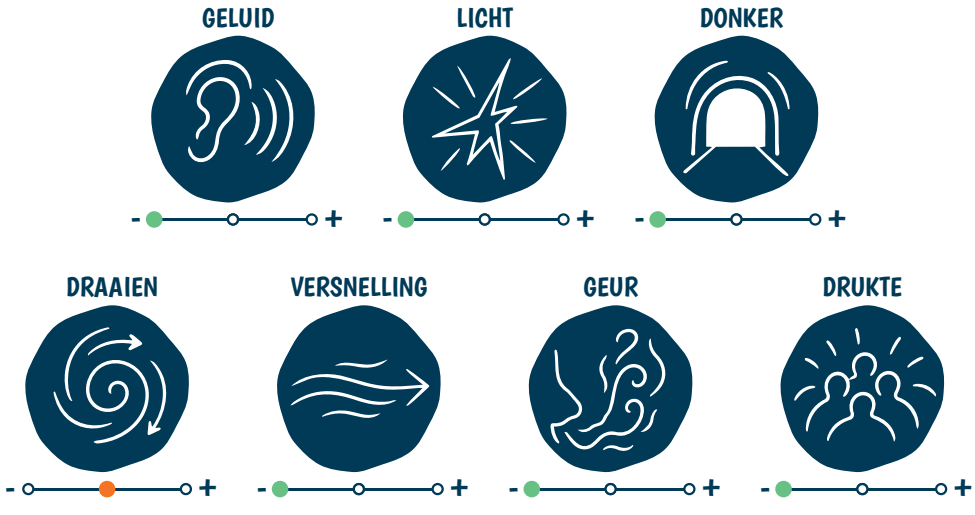
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via een helling naar boven. De wachtrij heeft nog een gesloten ketting voor het ingangshekje. Deze opent de medewerker zodra iedereen van de vorige rit de attractie heeft verlaten. Vervolgens gaat het ingangshekje open en dan pas de ketting.

Veiligheidsbeugels
De veiligheidsbeugels bij deze attractie bestaan uit een gordel die zelfstandig kan worden dichtgemaakt. Bij deze attractie heb je een gezamenlijke gordel, je deelt dus met iedereen die in jouw vis zit dezelfde gordel. Tijdens het controleren checkt de medewerker of de gordel dicht zit en of die strak genoeg zit. Is dit niet het geval, zal worden gevraagd om de gordel dicht te doen. Als dat niet lukt, kan de medewerker daarmee helpen. Bij deze attractie heb je dus weinig tot geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: oranje. Deze attractie draait rond.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.6 DE KWAL

Durf jij een ritje te maken in De Kwal? Deze draaiende attractie neemt je mee in een steeds sneller wordende beweging. Tijdens de rit draait jouw gondel meerdere keren over de kop.

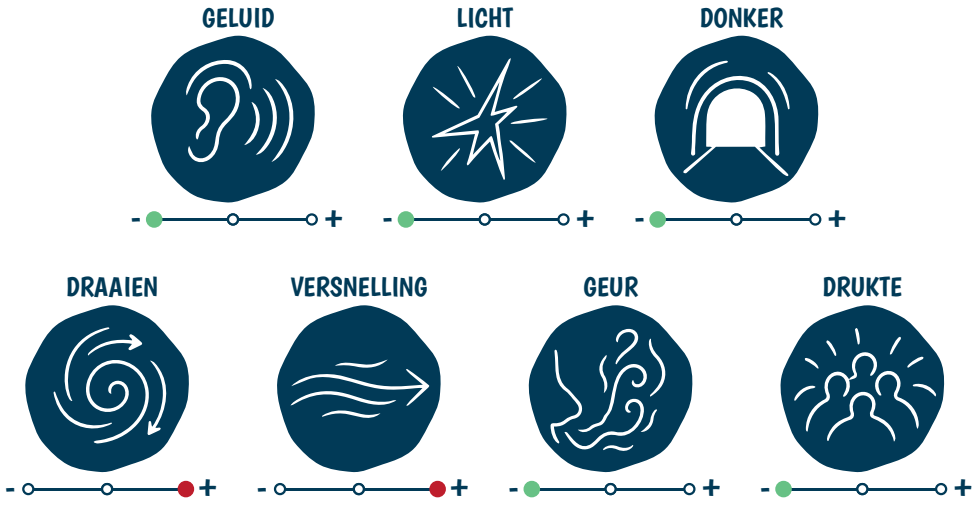
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt langs de buitenkant van de attractie naar het ingangshek.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. De attractie heeft wel een deur die door de medewerker wordt geopend en gesloten. Tijdens het controleren checkt de medewerker of deze goed dichtzit. Je hebt dus geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: rood. Deze attractie begint met langzaam voordraaien en gaat steeds sneller.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.7 NAUTILUS

Laat je meevoeren door de tentakels van de Nautilus! In deze spannende attractie hang je met je benen vrij boven de grond. Je draait rond en schommelt heen en weer, waarbij de snelheid tijdens de rit verandert.

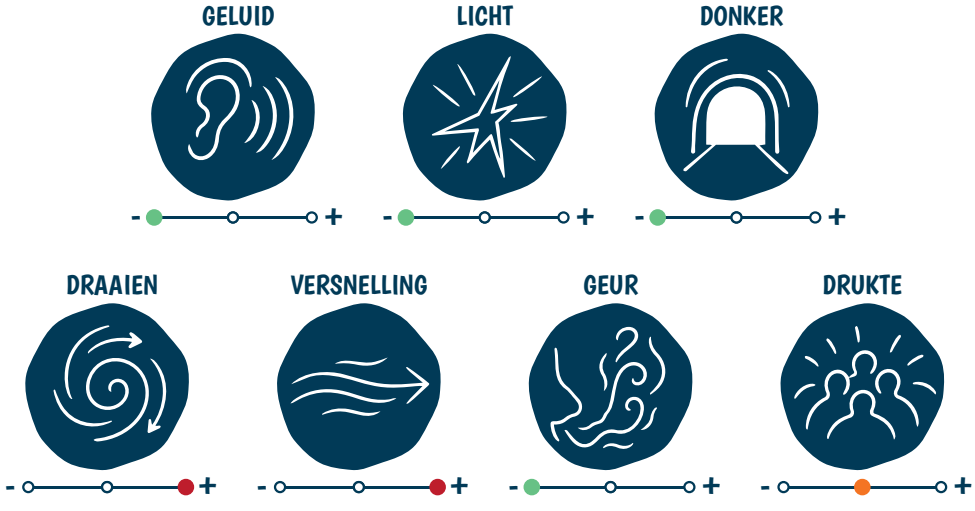
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van de Nautilus loopt zigzaggend naar boven. Het hekje bij de ingang gaat open richting de rij. De medewerker zal vaak vragen of je een stapje naar achteren wilt doen i.v.m. de veiligheid.

Veiligheidsbeugels
De veiligheidsbeugels bij deze attractie bestaan uit een beugel die over de schouders heen worden dichtgemaakt. Het zijn redelijk zware beugels die ook wat hoger kunnen hangen. Tijdens het controleren checkt de medewerker of de beugel dicht zit door middel van een duw-en-trekcontrole. De beugel wordt dus dichtgeduwd tegen je aan en weggetrokken om te kijken of die goed vastzit. Bij deze attractie heb je dus kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: rood. Het draaiprogramma van deze attractie is heel afwisselend. Het programma wisselt van snel naar langzaam naar vervolgens weer een snel programma.
Geur: groen.
Drukte: oranje. Bij deze attractie heb je kans dat je naast iemand moet zitten die je niet kent.



3.8 OLD MCDONALDS TRACTORRIT

Ontdek de boerderij vanuit een van onze vrolijke tractoren! In deze rustige kinderattractie rijd je over een vaste baan langs verschillende boerderijdieren. Onderweg hoor je muziek en dierengeluiden.

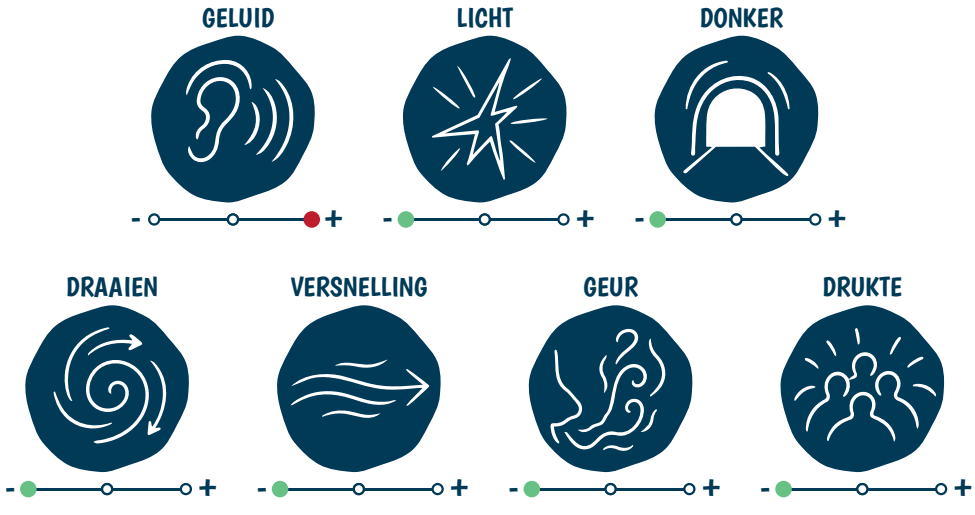
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie moet je via de ingang naar binnen, meld je dus bij de medewerker die daar staat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt langs het hek. Er is een kort stukje bij het hokje van de medewerker waar je echt in een afgezette rij, voor het ingangshek staat.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je geen veiligheidsbeugels. Je hebt wel een deurtje dat open en dicht gaat via een hendel. Tijdens de controle checkt de medewerker of deze goed is gesloten. Je hebt dus geen aanraking met de medewerker tijdens het controleren.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Je hebt veel verschillende geluiden die door elkaar heen te horen zijn. Naast de dierengeluiden heeft deze attractie ook een eigen muziekje.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.9 THEELEUT

Neem plaats in een van onze Delftsblauwe theekopjes! In deze draaiende familieattractie draaien de kopjes over verschillende draaischijven. Je kunt zelf invloed uitoefenen op hoe snel jouw kopje ronddraait. *Ga voor de Duistere Kopjes naar hoofdstuk 3.3 waar alle Duistere Dagen attracties worden uitgelegd.*

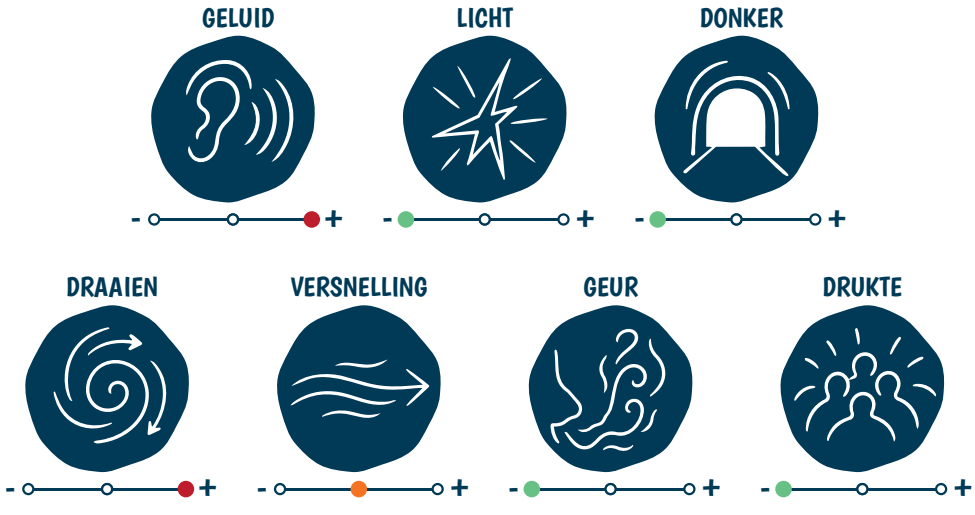
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via een klein trappetje omhoog langs de attractie naar het ingangshek.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. Tijdens de controle checkt de medewerker alleen of iedereen rechtop zit. Bij deze attractie is er dus geen aanraking met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait op 3 manieren. Je eigen kopje draait, de draaischijf waarop je kopje staat draait en de grote draaischijf waarop alle kopjes staan draait ook. Er is dus een kans dat je misselijk of duizelig kan worden door deze attractie.
Versnelling: oranje. In de laatste paar seconden gaat de rit ineens sneller draaien.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.10 TWISTRIX

Stap in Twistrix, onze draaiende familieachtbaan! Tijdens de rit rijd je over een achtbaanparcours met bochten en hoogteverschillen. Ondertussen draait jouw karretje ook om zijn eigen as, waardoor iedere rit anders kan aanvoelen.

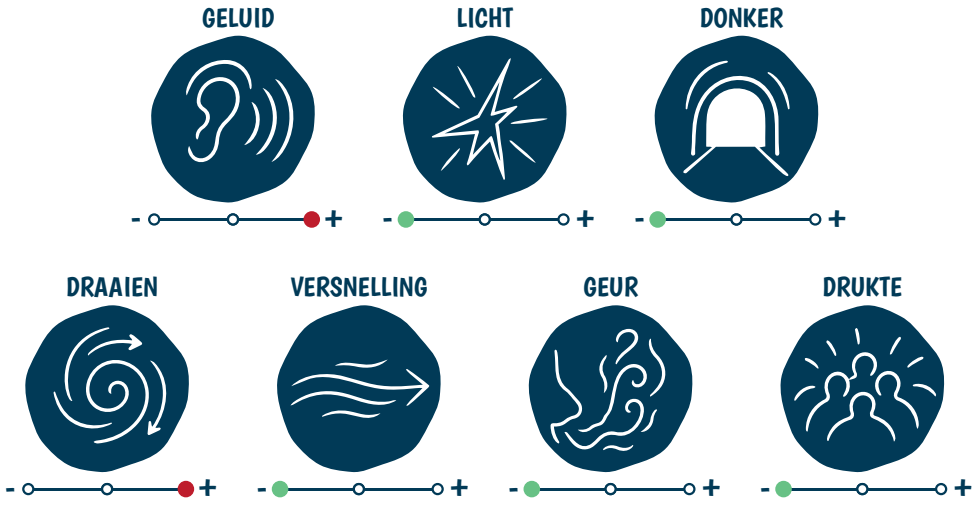
Toegankelijkheid
Deze attractie heeft geen speciale ingang.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via achter de attractie naar een trap. Via die trap kom je op het station waar je 8 poortjes hebt. Het is dus de bedoeling dat je voor een leeg poortje of achter iemand anders die voor een leeg poortje staat gaat staan. De poortjes gaan automatisch open wanneer je kan instappen. LET OP: de reguliere wachtrij kan best druk zijn.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je een gedeelde beugel. Je zit dus samen met de persoon naast je vast. De beugel bestaat uit een stang die tegen je middel aan zit. Tijdens het controleren checkt de medewerker of de beugel goed dicht zit door middel van de duw-en-trekmethode. Bij deze attractie heb je weinig tot geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.11 KAKELCARROUSEL

Maak een gezellig rondje in de Kakelcarrousel! Deze draaimolen is speciaal voor jonge bezoekers en draait rustig rond. Je kunt plaatsnemen op verschillende dieren en tijdens de rit genieten van de omgeving.

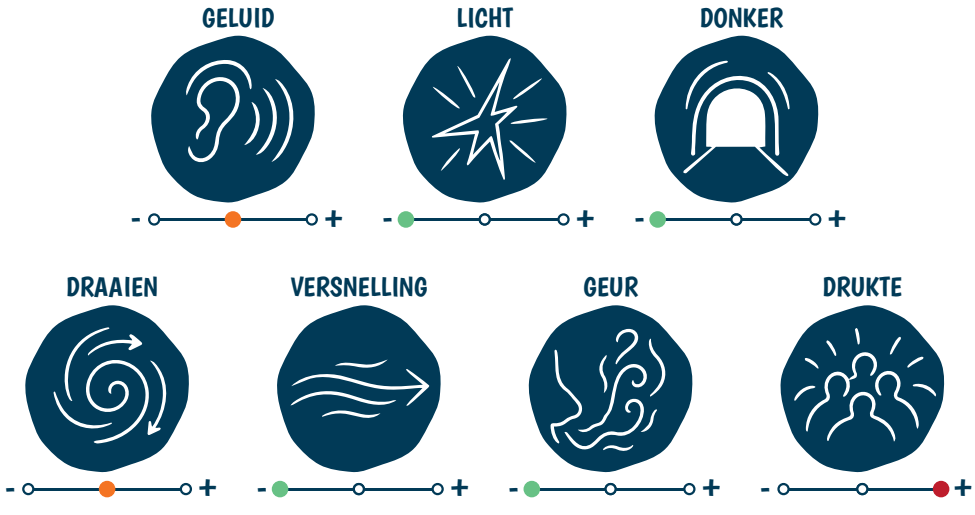
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de ingang naar binnen, meld je bij de medewerker. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie is erg kort, je bent gelijk bij het ingangshek.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je geen veiligheidsbeugels. Je hebt dus geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: oranje. Deze heeft eigen geluid.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: oranje. Deze attractie draait rond.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: rood. Bij deze attractie heb je geen vaste plaatsen, het kan dus dat je naast iemand kan komen te zitten.



3.12 FORMULE X

Maak je klaar voor een snelle achtbaanrit! In Formule X word je vanuit stilstand in twee seconden gelanceerd naar 70 kilometer per uur. Daarna ga je door een looping en een kurkentrekker, waarbij je meerdere keren over de kop gaat.

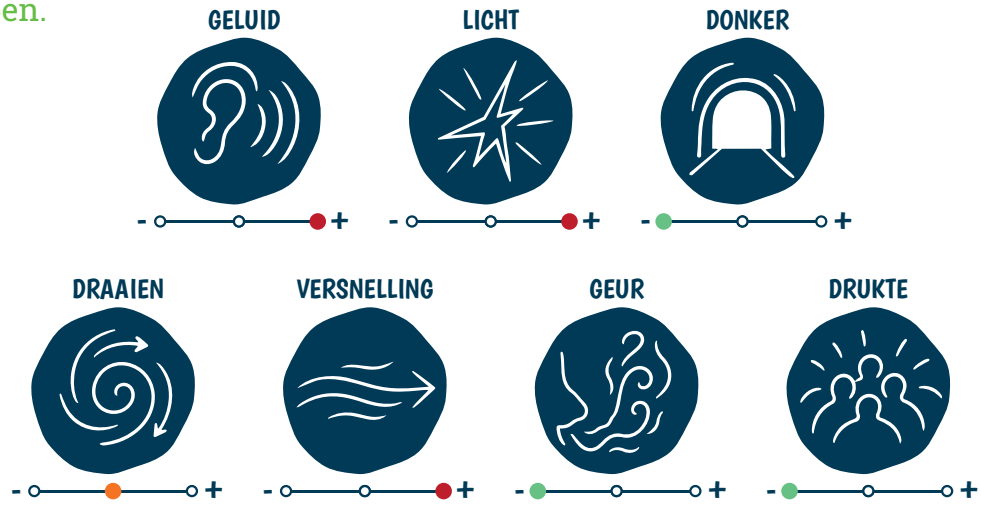
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met alleen een blauw bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie is een erg lange wachtrij. Je moet best wel een stukje lopen voordat je bij het ingangshek aankomt. Om bij het ingangshek te komen moet je ook een trap op. Het ingangshek bestaat uit drie poortjes. Elk poortje hoor bij een rij van zitjes. Het is dus de bedoeling dat je voor een poortje gaat staan en bij dat bijpassende zitje gaat zitten.

Veiligheidsbeugels
De veiligheidsbeugels bij deze attractie gaan om je middel heen. Het zijn redelijk zware beugels die ook wat strakker vast moeten. De medewerker duwt deze beugels aan. Bij deze attractie heb je dus een hogere kans op fysiek contact met een medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: rood. Tijdens de lancering van de attractie heb je ook een fotomoment. Bij dit fotomoment heb je een flits die afgaat.
Donker: groen.
Draaien: oranje. Je gaat best snel en ook een paar keer over de kop. Dit kan zorgen voor een kans op misselijk- of duizeligheid.
Versnelling: rood. Aan het begin word je ineens gelanceerd. Je gaat bij deze attractie heel snel van 0km/h naar 70km/h.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.13 EL LOCO

Stap in El Loco voor een vrolijk ritje! Deze attractie is geschikt voor jonge bezoekers en biedt een rustige rit met muziek. Een leuke manier om kennis te maken met de attracties van Drievliet.

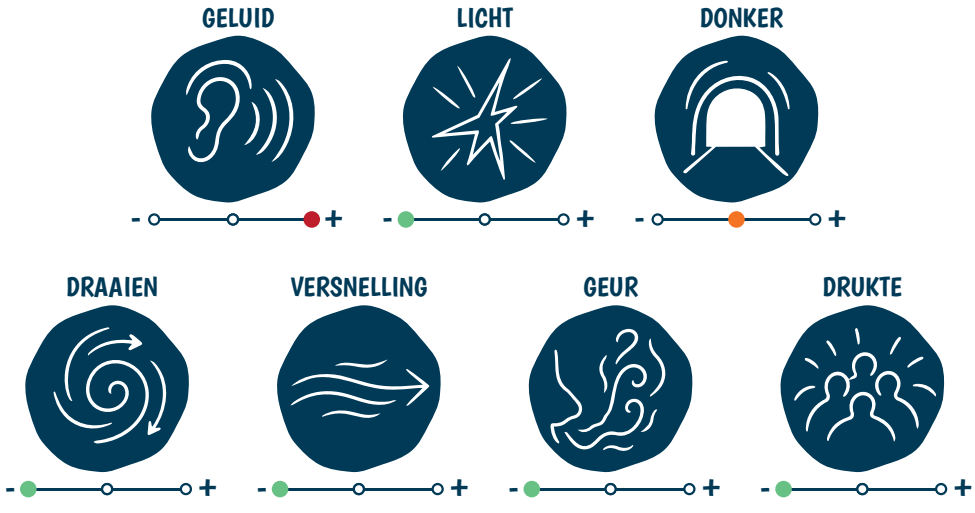
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de ingang naar binnen, meld je bij de medewerker. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij is redelijk kort en je staat al snel bij het ingangshek.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. Je hebt dus geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: groen.
Donker: oranje. Deze attractie gaat door een tunneltje.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.14 JOLLY JUMPER

Maak een ritje op de rug van Jolly Jumper! In deze paardenattractie neem je plaats op een paard en houd je je vast aan de teugels of het zadel. Tijdens de rit hoor je muziek en omroepen.

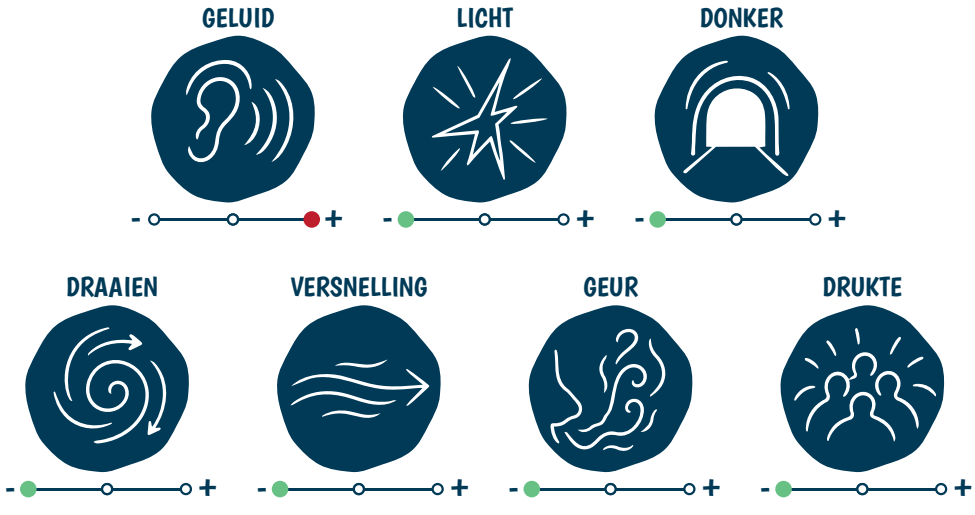
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met alleen een blauw bandje. Bij deze attractie kan je via de ingang naar binnen, meld je bij de medewerker.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via een zigzag naar de ingang.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je geen veiligheidsbeugels. Je moet je vasthouden aan de teugels van het paard of aan de knop op het zadel. Je hebt hier dus geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek. Ook heeft de attractie een omroepsysteem.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.15 DYNAMITE EXPRESS

Stap aan boord van de Dynamite Express! Deze familieachtbaan neemt je mee over een parcours vol bochten en hoogteverschillen. Tijdens de rit voel je de snelheid terwijl je door het mijngebied raast.

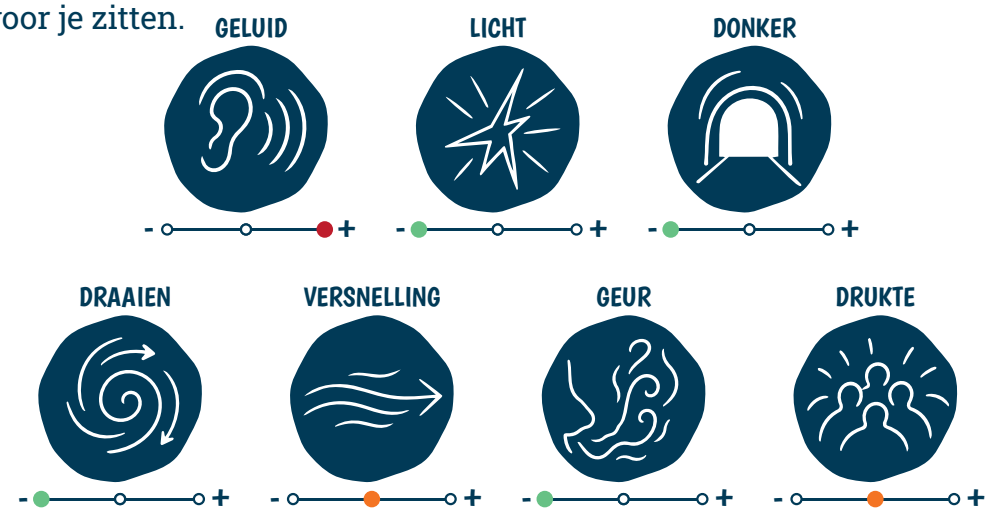
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een tunneltje naar de echte wachtrij. Deze wachtrij loopt via een zigzag naar een trap. De trap die leidt je naar boven naar het station. Daar heb je meerdere poortjes, elk poortje hoort bij een karretje. Het is dus de bedoeling dat je voor een leeg poortje of achter iemand anders die voor een leeg poortje staat gaat staan. De poortjes gaan automatisch open wanneer je kan instappen.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft veiligheidsbeugels die om je middel gaan. Tijdens het controleren checkt de medewerker of deze goed dichtzit d.m.v. de duw-en-trekmethode. Er is dus een kleine kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: oranje. Deze attractie gaat twee keer. Het tweede rondje gaat ook iets sneller dan de eerste.
Geur: groen.
Drukte: oranje. Je zit bij deze attractie met andere mensen in dezelfde kar. In een kar passen vier mensen (twee naast elkaar). Er is dus een kans dat er onbekende mensen achter of voor je zitten.



3.16 KOPERMIJN

Ontdek de Kopermijn tijdens een avontuurlijke achtbaanrit! Je rijdt door bochten, langs verschillende afdalingen en door een kort donker gedeelte. Onderweg kom je lichtflitsen tegen en aan het einde remt het karretje stevig af.

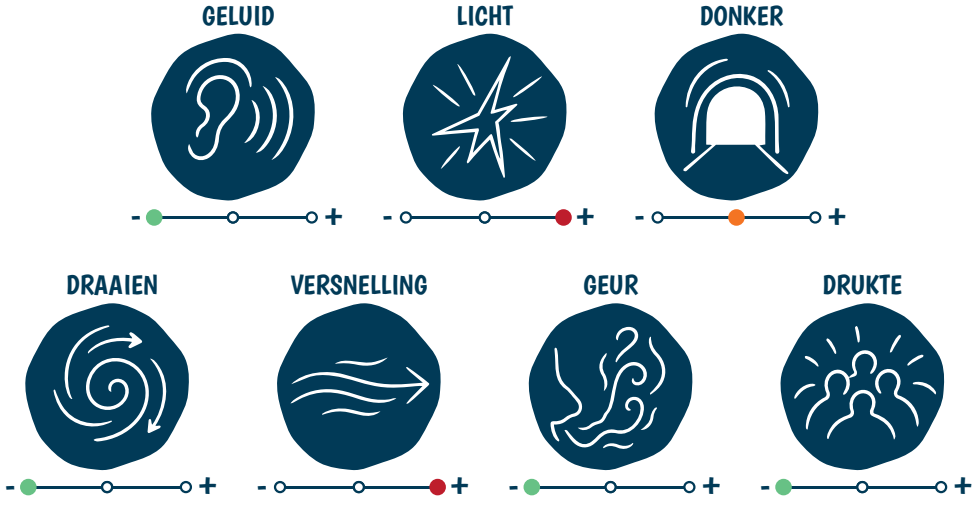
Toegankelijkheid
Deze attractie heeft geen speciale ingang.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt eerst via een zigzag naar een klein trappetje. Vervolgens loop je nog 1x via een zigzag naar het opstapstation. LET OP: de reguliere wachtrij kan best druk zijn.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft een gedeelde beugel. Je deelt deze met de persoon naast je. Het kan voorkomen dat je met een kind + begeleiding bent. In dat geval krijgt het kind een soort kussen om ervoor te zorgen dat de beugel toch goed vastzit. Tijdens het controleren checkt de medewerker of de beugel goed dicht zit d.m.v. de duw-en-trekmethode. Er is dus een kleine kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: rood. Je hebt tijdens deze attractie twee momenten waar er lichtflitsen te zien zijn. Het eerste moment is in de mijn en het tweede moment is tijdens het fotomoment.
Donker: oranje. Je gaat kort door een mijn waar het donker is.
Draaien: groen.
Versnelling: rood. Deze attractie heeft meerdere snelheden tijdens de rit. Tijdens de bochten voelt het alsof je sneller gaat en je hebt meerdere dalingen. Ook zijn de remmen aan het einde best wel hard, waardoor je heel snel stopt.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.17 DE PIRAAT

Stap aan boord van De Piraat! Dit grote schommelschip beweegt steeds hoger heen en weer. Tijdens de rit voel je hoe het schip versnelt en bij iedere zwaai weer van richting verandert.

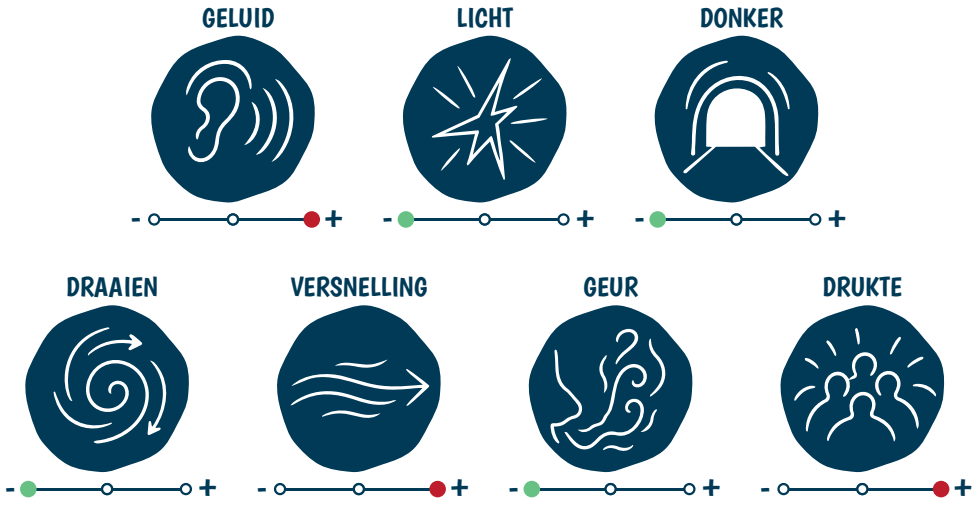
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een helling naar boven waar het ingangshek staat.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je een gezamenlijke beugel die je met iedereen op jouw bankje deelt. De medewerker sluit deze met een knop en hoeft de beugel niet na te checken. Je hebt dus geen fysiek contact met de medewerker bij deze attractie.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: rood. Deze attractie begint langzaam en wordt steeds sneller gelanceerd.
Geur: groen.
Drukte: rood. Deze attractie heeft geen vaste plaatsen, er passen ongeveer zes mensen naast elkaar. Je hebt dus kans dat je naast andere mensen moet zitten.



3.18 CARROUSEL

Geniet van een klassiek ritje in onze Carrousel! Neem plaats op een van de dieren of in een zitje terwijl de draaimolen rustig rondgaat. Tijdens de rit hoor je vrolijke muziek en klinkt er een bel voordat de attractie begint.

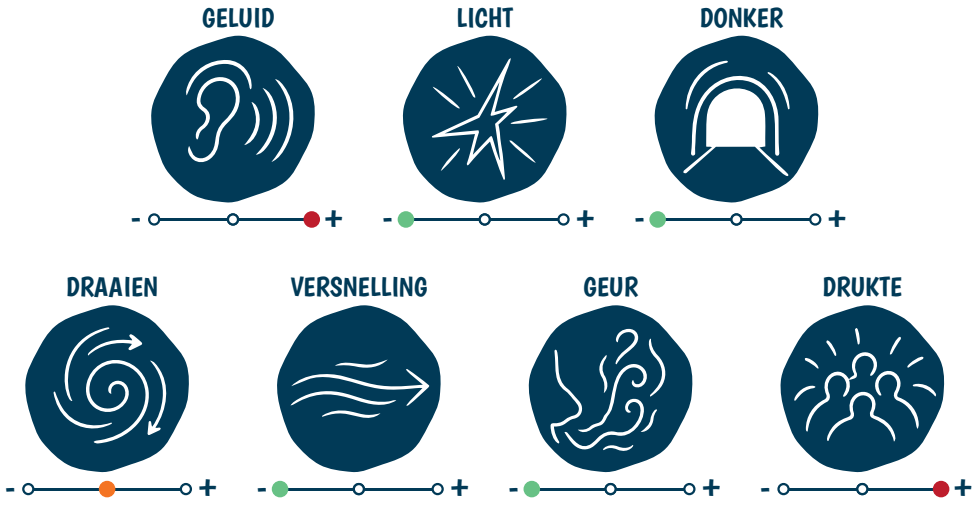
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie is super kort, je staat gelijk al bij het ingangshek.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. Tijdens het controleren checkt de medewerker of iedereen zit, maar hoeft geen beugels te checken. Hierdoor heb je dus geen fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek. Ook wordt er voordat de attractie wordt gestart aan de bel geluid.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: oranje. Deze attractie draait rond.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: rood. Bij deze attractie heb je geen vaste plaatsen, het kan dus dat je naast iemand kan komen te zitten.



3.19 GOLD CURSE

Maak een draaiend avontuur mee in Gold Curse! In deze attractie neem je plaats in een gondel die tijdens de rit ronddraait. De beweging begint rustig en wordt geleidelijk sneller.

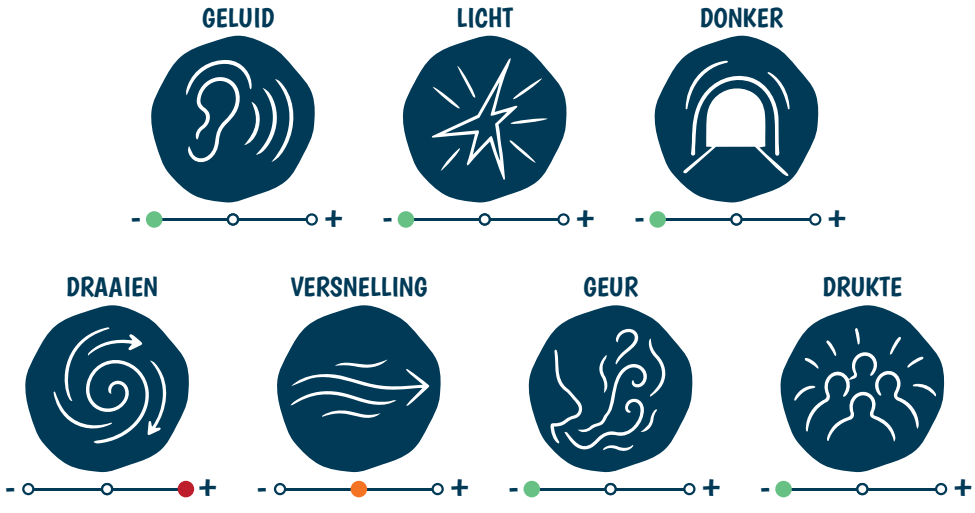
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt langs de attractie naar het ingangshek.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft een gedeelde beugel. Je deelt deze met de persoon naast je. Tijdens het controleren checkt de medewerker of de beugel dichtzit d.m.v. de duw-en-trekmethode. Je hebt bij deze attractie dus een kleine kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: oranje. Deze attractie begint met voordraaien en gaat uiteindelijk.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.20 JUNGLE RIVER

Stap in een boomstam en vaar mee over de Jungle River! Deze waterattractie neemt je mee langs verschillende bochten en twee grote afdalingen. Onderweg word je langzaam omhoog getakeld voordat je met snelheid naar beneden glijdt. Daarbij kun je nat worden!

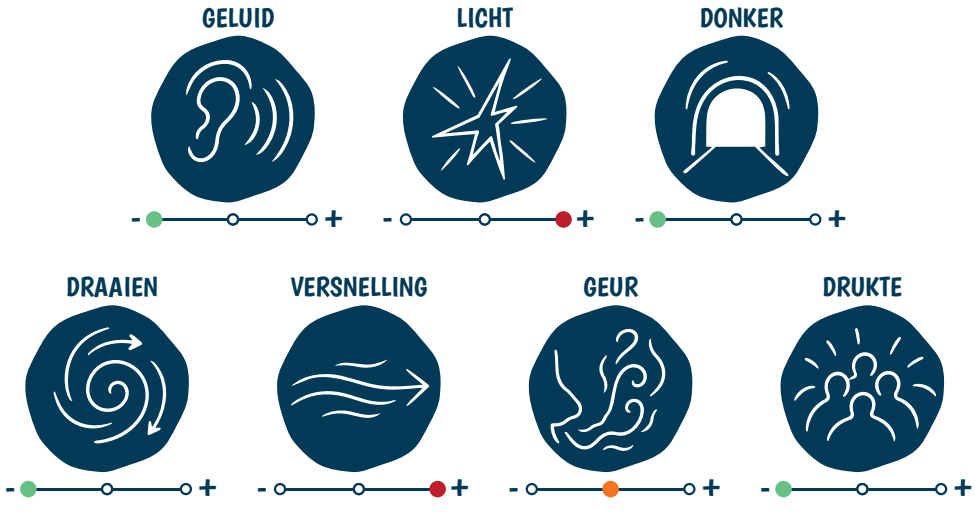
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met alleen een blauw bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij het station tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via meerdere zigzaggen naar het ingangshek. Ook moet je een klein trappetje op om op het station te komen.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels. Je hebt dus ook geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: rood. Je hebt tijdens deze attractie een fotomoment met een lichtflits.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: rood. Je takelt erg langzaam omhoog en gaat vervolgens snel naar beneden.
Geur: oranje. Het water kan een lichtelijke chloor geur hebben.
Drukte: groen.



3.21 GRAND PRIX

Neem plaats achter het stuur van een botsauto bij Grand Prix! In deze attractie rijd je zelf over een grote vloer, waarbij je andere botsauto's kunt tegenkomen en tegen elkaar kunt botsen. Tijdens de rit hoor je muziek en het geluid van de botsingen. *Ga voor de Spookrijders naar hoofdstuk 3.4 waar alle Duistere Dagen attracties worden uitgelegd.*

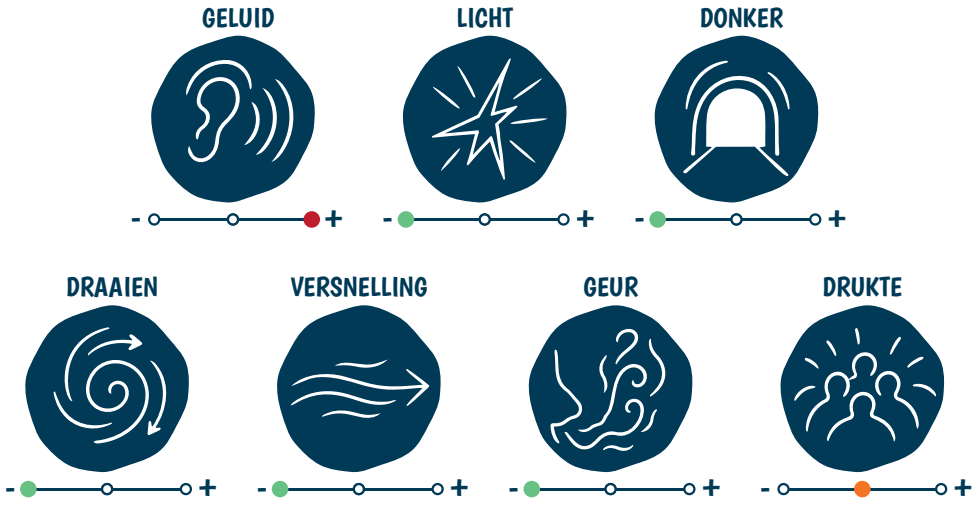
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt langs het hek van de attractie naar het ingangshek toe.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je een gordel die je zelf om kan doen. De medewerker hoeft deze gordel niet te checken. Er is dus geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft eigen muziek. Ook is het geluid van de auto's die tegen elkaar aan botsen best luid.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: oranje. Je hebt je eigen kar, maar op de vloer botst iedereen tegen elkaar aan



3.22 LUCHTBALLONNENRAD

Geniet van het uitzicht vanuit het Luchtballonnenrad! In deze rustige attractie neem je plaats in een gondel in de vorm van een luchtballon. Het rad draait langzaam rond, waardoor je steeds hoger boven het park uitkomt

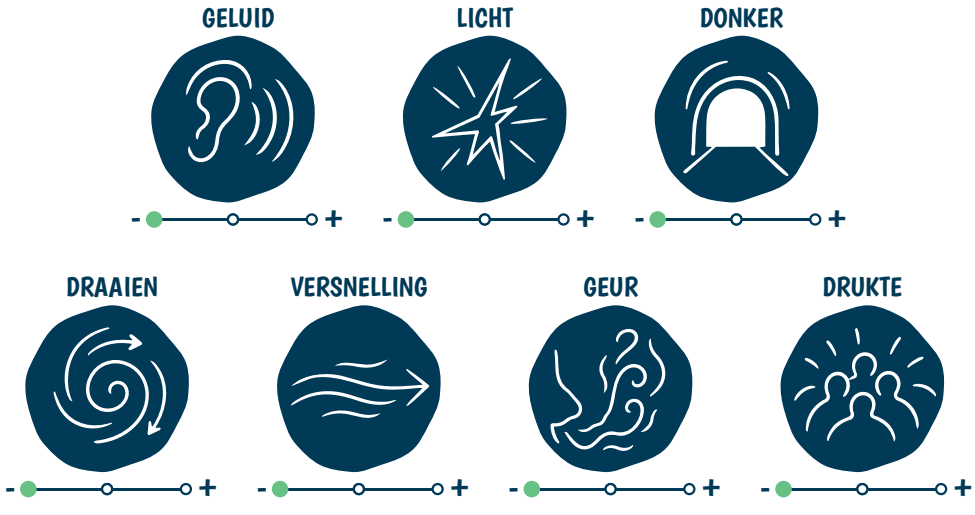
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Meld je bij de medewerker, deze zegt vervolgens hoe je naar binnen kan. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via een helling naar boven waar het ingangshek staat.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen beugels. Wel heeft deze attractie een deurtje die door de medewerker wordt geopend en gesloten.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.23 CHARLIES CHUTE

Ga mee op een avontuurlijke vlucht in Charlies Chute! In deze draaiende attractie beweeg je rond terwijl je zitje onverwacht omhoogschiet en weer naar beneden beweegt. De snelheid en hoogte veranderen tijdens de rit.

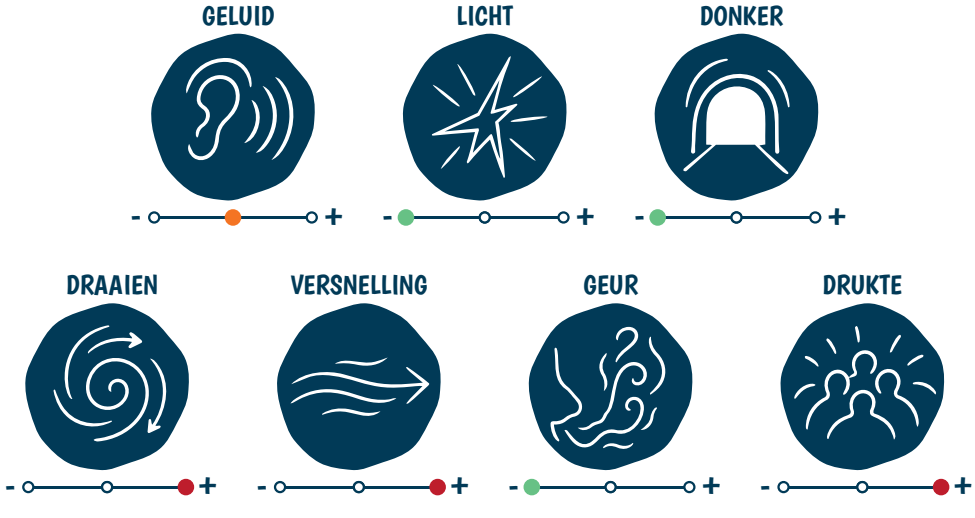
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een zigzag naar de ingang toe.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft een beugel die vanaf boven om je middel zit. Tijdens het controleren van de beugels checkt de medewerker of deze goed dicht zit d.m.v. de duw-en-trekmethode. Je hebt geen fysiek contact met de medewerker, maar je voelt wel dat je beugel tegen je aan wordt geduwd.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: oranje. Deze attractie heeft een signaal aan het begin voordat de rit begint en aan het einde voordat de beugels opengaan.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: rood. Deze attractie heeft geen continue snelheid gedurende de rit. Je begint bijvoorbeeld langzaam en wordt dan ineens de lucht ingeschoten.
Geur: groen.
Drukte: rood. Deze attractie heeft zitjes naast elkaar.



3.24 CHIPS TIJDMACHINE

Reis mee met Chips Tijdmachine! In deze draaiende attractie maak je rondjes terwijl je in een zitje plaatsneemt. Tijdens de rit hoor je muziek en klinkt er een signaal voordat de attractie begint.

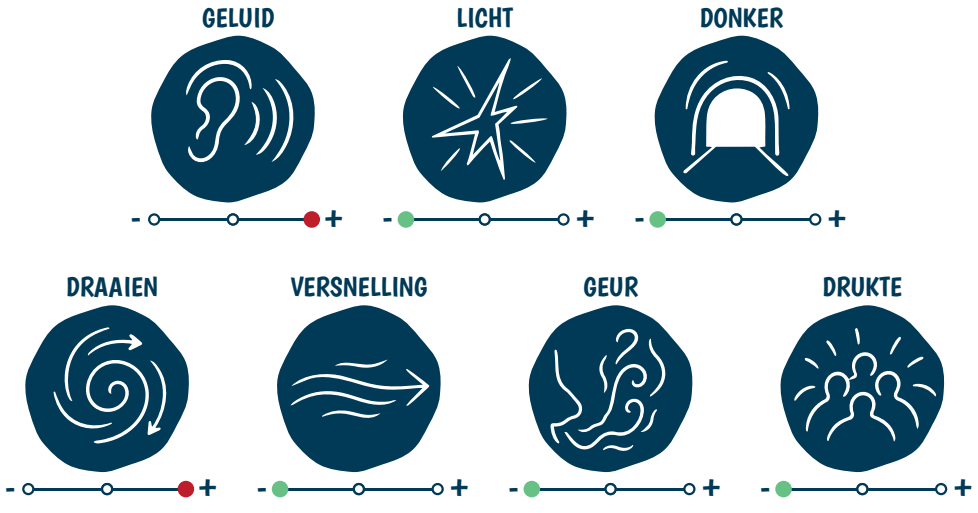
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt rondom de attractie naar de ingang

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft een gordel die om je middel gaat. Tijdens de controle van de gordel is er een kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Er gaat een signaal af voordat de attractie aan wordt gezet. Ook kan het geluid van het trappen storend zijn.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.25 SPOOKMUSEUM

Durf jij een bezoek te brengen aan het Spookmuseum? In deze overdekte spookattractie maak je een rit door donkere ruimtes. Onderweg kom je verschillende lichteffecten en onverwachte geluiden tegen die bedoeld zijn om je te laten schrikken.

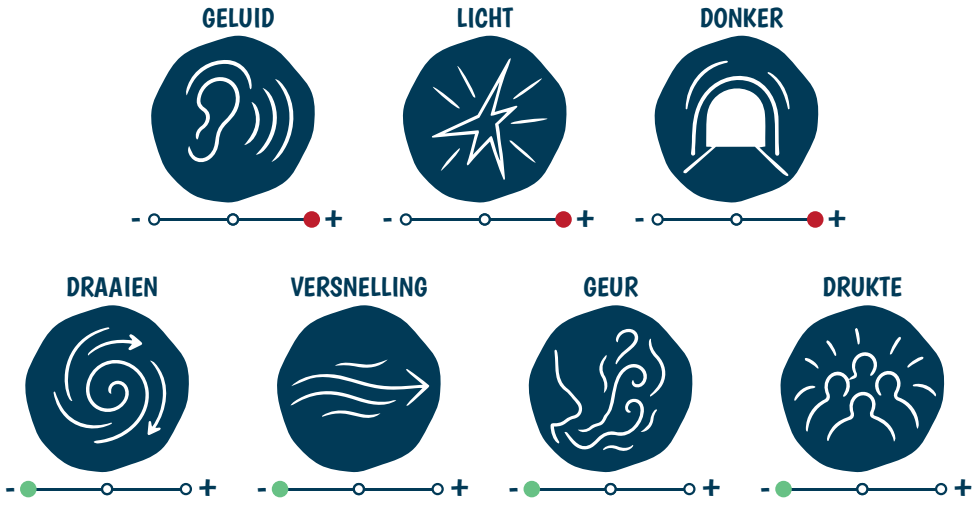
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de ingang naar binnen, meld je bij de medewerker. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een zigzag naar de ingang toe.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je een gezamenlijke beugel. Je deelt deze met de persoon naast je. De medewerker doet deze beugel dicht en checkt het nog even na. Er is een kleine kans dat er dus fysiek contact is met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek. Ook heb je een aantal geluidsfragmenten die als jumpscare bedoeld zijn.
Licht: rood. Deze attractie heeft meerdere lichtflitsen.
Donker: rood. Deze attractie is in het donker.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.26 MONORAIL

Ontdek Drievliet vanuit de Monorail! In deze rustige attractie maak je in een wagon een rondje op een verhoogde baan door het park. Onderweg kun je verschillende attracties bekijken en hoor je de geluiden uit de omgeving.

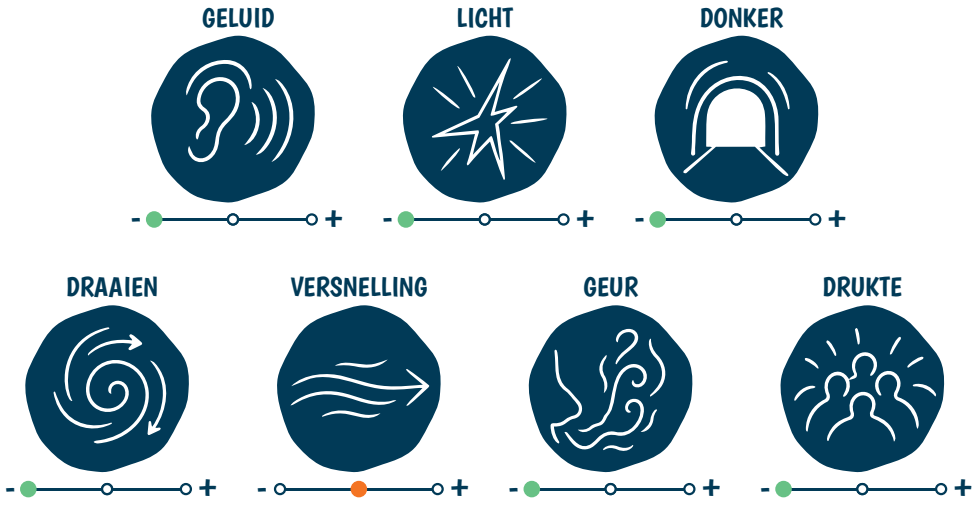
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een trap naar boven.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft gezamenlijke gordels, deze deel je met de persoon naast je op het bankje. De medewerker kijkt of de gordel en het deurtje van de wagon goed vastzitten. Je hebt bij deze attractie dus kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: groen.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: groen.
Versnelling: oranje. Deze attractie gaat over het algemeen erg langzaam, maar op een stukje bij het eind versnelt die een klein beetje.
Geur: groen.
Drukte: groen.



3.27 STOOMCYCLOON

Stap in de StoomCycloon en ontdek deze draaiende familieattractie! Tijdens de rit draai je rond en beweeg je omhoog en omlaag. Met de hendels en knoppen kun je zelf invloed uitoefenen op de rit. Ondertussen zorgen de stoom- en rookeffecten voor een extra bijzondere ervaring!

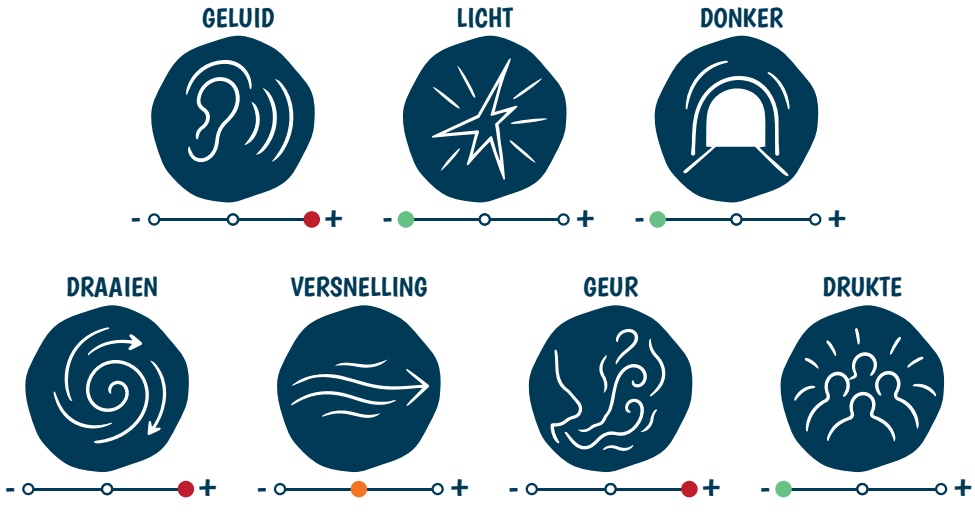
Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt via een zigzag naar de ingang toe.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je een beugel die om je middel gaat. De medewerker doet deze beugel dicht en checkt het nog even na. Er is een kans dat er dus fysiek contact is met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek. Ook heeft deze attractie een omroepsysteem.
Licht: groen.
Donker: groen.
Draaien: rood. Deze attractie draait rond.
Versnelling: oranje. Deze attractie begint langzaam met voordraaien en gaat ineens sneller.
Geur: rood. Deze attractie heeft een eigen rookmachine, wat kan zorgen voor een rookmachine geur.
Drukte: groen.



3.28 CINEMAGIC 5D

Beleef een film op een bijzondere manier in Cinemagic 5D! In deze overdekte bioscoop kijk je naar een film terwijl je stoel op bepaalde momenten meebeweegt. Je kunt schokkende bewegingen, harde geluiden en verschillende lichteffecten verwachten.

Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie ga je via de reguliere ingang naar binnen. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

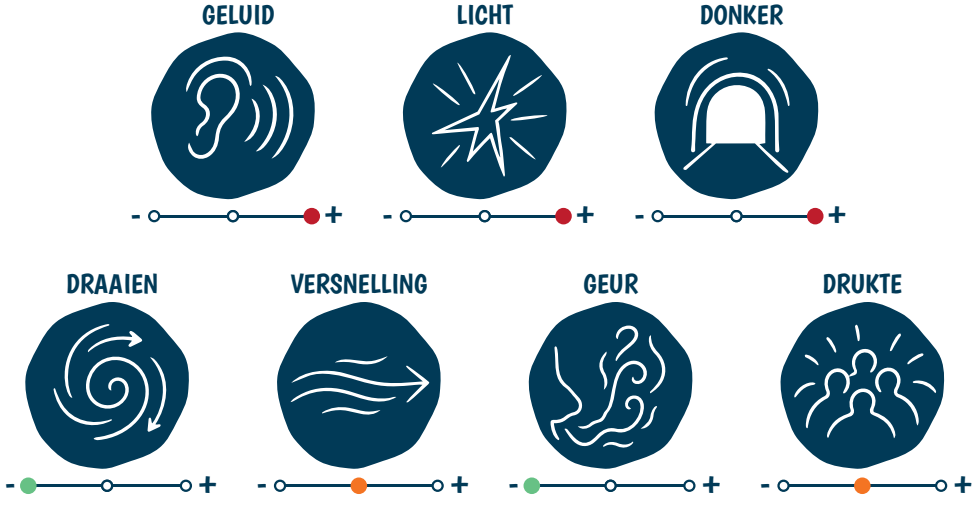
Wachtrijen
De wachtrij van deze attractie staat voor dezelfde deur als de uitgang. Het kan dus tijdens het naar binnen en naar buiten gaan een beetje druk worden.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft gezamenlijke gordels, deze deel je met de persoon naast je op het bankje. De medewerker kijkt of de gordel en het deurtje van de wagon goed vastzitten. Je hebt bij deze attractie dus kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen muziek. Ook heb je het geluid van de film.
Licht: rood. Deze attractie is een film, dus je kan snel bewegende beelden zien op het scherm. Ook heeft de zaal verlichting die soms mee kleurt.
Donker: rood. De zaal is donker.
Draaien: groen.
Versnelling: oranje. De stoelen die bewegen af en toe mee. Dit kan een schokkend gevoel geven.
Geur: groen.
Drukte: oranje. In deze attractie zit je naast mensen, net als bij een echte bioscoop heeft deze attractie bioscoopstoelen naast elkaar.

LET OP: tijdens de film zijn er effecten met wind, water, rook en wordt er aan je benen gezeten met een slangetje voor een schrikeffect.



4 ATTRACTIES TIJDENS DE DUISTERE DAGEN

Tijdens de Duistere Dagen verandert Familiepark Drievliet in een wereld vol gezellig griezelen! Sommige attracties krijgen een spannend Halloweenjasje en er zijn speciale griezelbelevingen te ontdekken.

Deze attracties kunnen andere of extra prikkels bevatten dan je gewend bent, zoals harde geluiden, flitsende lichten, donkere ruimtes, rookeffecten en onverwachte schrikmomenten.

In dit hoofdstuk lees je per attractie welke prikkels je kunt verwachten en hoe de beleving verloopt. Zo kun je je goed voorbereiden en zelf bepalen welke griezelavonturen bij jou passen!

4.1 DE GRIEZELBUS

Stap aan boord van de mysterieuze Griezelbus! In deze overdekte Halloweenbeleving neem je plaats in de bus volg je het verhaal van Dr. Mortalis.

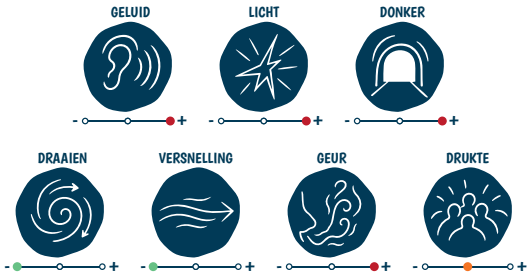
Toegankelijkheid
Deze attractie heeft geen speciale ingang.

Wachtrijen
De wachtrij is een tijdelijke wachtrij die langs de heg bij de Griezelbus loopt. Je moet bij het kettinkje wachten tot de buschauffeur naar buiten komt en jouw toegangskaartje gaat controleren. Vervolgens loop je met een bocht, die gemaakt is door hooibalen, naar de ingang van de Griezelbus. LET OP: de reguliere wachtrij kan best druk zijn.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen geluid
Licht: rood. Deze attractie heeft flitsende lichten
Donker: rood. De bus is donker.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: rood. Deze attractie heeft een rookmachine.
Drukte: oranje. In deze attractie zit je naast mensen.
PS: bij deze attractie heb je een schrikmoment



Verloop van de attractie
1. Je wordt opgehaald door de buschauffeur, die knipt jouw toegangsticket door.
2. Je gaat zitten in de bus en wacht tot iedereen plaats heeft genomen.
3. De buschauffeur doet de deur van de bus dicht en de scene begint.

(De scene bestaat uit de buschauffeur die praat, filmpjes op het scherm, een schrikmoment door de onderzoeker en vervolgens een dialoog tussen de chauffeur en de onderzoeker.)

4. Aan het einde van de scene krijg je een munt van de onderzoeker die je goed bij je moet houden.
5. Vervolgens doet de buschauffeur de deur weer open en is het tijd om de bus te verlaten.

4.2 HET PIRATENSPOOKDOOLHOF

Ga op avontuur in het Piratenspookdoolhof! Je begint in een donker Piratenhuisje, waar een kort verhaal wordt verteld. Daarna loop je via een vaste route door het doolhof. Onderweg kom je verschillende obstakels, lichteffecten en piraten tegen die je kunnen laten schrikken.

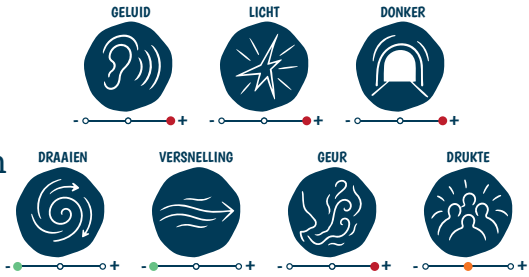
Toegankelijkheid
Deze attractie heeft geen speciale ingang.

Wachtrijen
De wachtrij is een tijdelijke wachtrij die op het pad naar het Spraypark loopt. Je wacht hier achter de opgezette hekken tot een van de piraten je komt halen en jouw toegangskaartje komt checken. LET OP: de reguliere wachtrij kan best druk zijn.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen geluid
Licht: rood. Deze attractie heeft flitsende lichten
Donker: rood. Deze attractie is donker. Beide in het Piratenhuisje en in het Doolhof.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: rood. Deze attractie heeft een rookmachine.
Drukte: oranje. In deze attractie sta je dicht op andere mensen
PS: bij deze attractie heb je meerdere schrikmomenten



Verloop van de attractie

1. Je wordt opgehaald door de piraat, die knipt jouw toegangsticket door.
2. Je gaat staan in het Piratenhuisje en wacht tot iedereen binnen is
3. De piraat doet de deur van het huisje dicht en de scene begint.

(De scene bestaat uit de piraat die praat, audio van de kapitein, een schrikmoment door een vallend schilderij/een piraat.)

4. Tijdens de scene krijg je een zakje met snoepgoed die je lekker kan opeten.
5. Wanneer je door de kastdeuren heen gaat, begint het Doolhof.
6. Het Doolhof bestaat uit een afgezette weg die je moet afleggen (Het is dus geen echt Doolhof dat je verdwaald kan raken.).
7. Aan het eind van het Doolhof heb je nog een schrikmoment, pas daarna kom je bij de schatkamer uit.

4.3 DUISTERE KOPJES

De vrolijke Theeleut is tijdens de Duistere Dagen veranderd in de Duistere Kopjes! In deze overdekte draaiende attractie neem je plaats in een theekopje dat tijdens de rit meerdere kanten op draait. Je kunt donkere ruimtes, flitsende lichten, muziek en onverwachte schrikmomenten verwachten.

Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

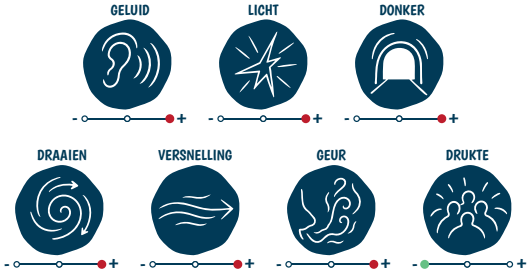
Wachtrijen
De reguliere wachtrij loopt via een klein trappetje omhoog langs de attractie naar het ingangshekje.

Veiligheidsbeugels
Deze attractie heeft geen veiligheidsbeugels.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft zijn eigen geluid.
Licht: rood. Deze attractie heeft flitsende lichten.
Donker: rood. Deze attractie is donker.
Draaien: rood. Deze attractie draait op 3 manieren. Je eigen kopje draait, de draaischijf waarop je kopje staat draait en de grote draaischijf waarop alle kopjes staan draait ook.
Versnelling: rood. Door het speciale programma voor de duistere dagen gaat deze attractie sneller dan dat deze normaal gaat.
Geur: rood. Deze attractie heeft een rookmachine.
Drukte: groen.

Verloop van de attractie
1. Je staat bij het ingangshekje. Waar de medewerker de deur opendoet (de medewerker is in karakter)
2. Je neemt plaats in het kopje.
3. Voordat de attractie wordt gestart heb je een kleine preshow, waarbij de medewerker ook rondloopt en mensen probeert te laten schrikken.
4. De rit
5. Na de rit wordt je naar buiten gelaten.



4.4 SPOOKRIJDERS

Tijdens de Duistere Dagen verandert Grand Prix in De Spookrijders! In deze overdekte botsautoattractie rijd je door een donkere ruimte met speciale licht- en rookeffecten. Naast de gebruikelijke botsingen kun je muziek, flitsende lichten en onverwachte schrikmomenten verwachten.

Toegankelijkheid
Je kunt deze attractie betreden met zowel een blauw als oranje bandje. Bij deze attractie kan je via de uitgang naar binnen, wacht bij de uitgang tot de medewerker je naar binnen laat. Je mag bij deze attractie 1 persoon meenemen.

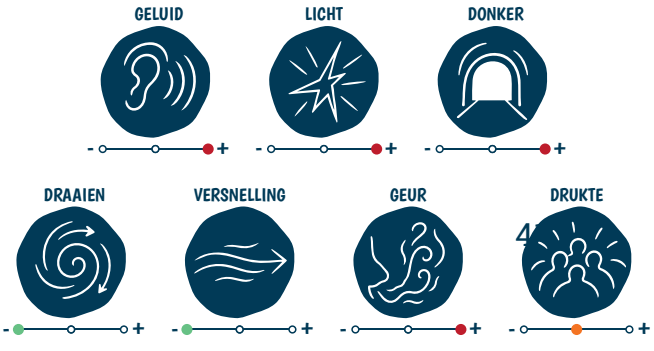
Wachtrijen
De reguliere wachtrij van deze attractie loopt langs het hek van de attractie naar het ingangshek toe.

Veiligheidsbeugels
Bij deze attractie heb je een gordel die je zelf om kan doen. De medewerker hoeft deze gordel niet te checken. Er is dus geen kans op fysiek contact met de medewerker.

Prikkels
Dit zijn de prikkels die voor kunnen komen bij deze attractie:

Geluid: rood. Deze attractie heeft eigen muziek. Ook is het geluid van de auto's die tegen elkaar aan botsen best luid.
Licht: rood. Deze attractie heeft flitsende lichten
Donker: rood. Deze attractie is donker.
Draaien: groen.
Versnelling: groen.
Geur: rood. Deze attractie heeft een rookmachine.
Drukte: oranje. Je hebt je eigen kar, maar op de vloer botst iedereen tegen elkaar aan.

Verloop van de attractie
1. Je staat bij het ingangshekje. Waar de medewerker de deur opendoet (de medewerker is in karakter)
2. Je neemt plaats in de botsauto.
3. Voordat de attractie wordt gestart heb je een kleine preshow, waarbij de medewerker ook rondloopt en mensen probeert te laten schrikken.
4. De rit
5. Na de rit wordt je naar buiten gelaten.



5 WAT TE DOEN BIJ OVERPRIKKELING?

Het kan natuurlijk voorkomen dat je overprikkeld raakt in het park. Er zijn nou eenmaal veel verschillende prikkels om je heen. Hier zijn een aantal dingen die je kan doen als er sprake is van overprikkeling.

De meest rustige plaatsen in ons park zijn rondom het Doolhof, De picknick plaatsen naast de Piraat/achter de speeltuin 'het Zeebonkhok' en op ons parkeerterrein. Bij de Gastenservice kan je om een stempel vragen, zodat je even naar het parkeerterrein kan lopen en vervolgens weer het park naar binnen kan.

Op de plattegrond onderaan dit bestand kan je terugvinden waar deze locaties zijn. Kan je het dan alsnog niet vinden, kan onze EHBO altijd ondersteunen met het vinden van de locaties. De EHBO is te bereiken via de medewerkers in ons park of bij de entree.

Naast plekken om even uit de drukte te zitten, heb je bij sommige attracties ook wat makkelijkere maatregelen i.v.m. overprikkeling. Het verschilt heel erg per attractie, geef daarom bij de medewerker aan dat je snel overprikkeld kan worden en vraag wat voor een mogelijkheden de attractie heeft.

Bij veel attracties mag je bijvoorbeeld geluiddempende oordoppen of een koptelefoon bij je houden. Dit geldt niet voor elke attractie en is ook compleet op eigen risico. Vraag dus per attractie wat wel en wat niet mag.

6 DISCLAIMER

Daans PrikkelWijzer is bedoeld als hulpmiddel om je bezoek aan Familiepark Drievliet voor te bereiden. We hebben de informatie zo zorgvuldig mogelijk samengesteld, maar kunnen niet garanderen dat iedere rit of situatie precies verloopt zoals beschreven.

Attractiemedewerkers houden zich aan de geldende veiligheidsregels, maar kunnen bij het instappen, controleren van veiligheidsbeugels en begeleiden van bezoekers op verschillende manieren te werk gaan. Daardoor kan de hoeveelheid fysiek contact of de volgorde van handelingen per rit verschillen. De instructies van de attractiemedewerker zijn altijd leidend. Veiligheid gaat voor.

De beoordeling van geluid gaat vooral over herkenbare geluiden die bij de attractie horen, zoals muziek, omroepberichten en specifieke geluidseffecten. Gewone mechanische geluiden zijn niet afzonderlijk beoordeeld. Ook hoor je in het park geluiden van andere attracties, bezoekers en de omgeving. Daarom kan het bij een attractie met een groene geluidsaanduiding toch lawaaiig zijn. Ook op de rustigere plekken in het park is het niet volledig stil.

De kleuren en beschrijvingen zijn globale inschattingen, geen objectieve geluidsmetingen of garantie voor een bepaalde ervaring. Prikkels kunnen veranderen door drukte, weersomstandigheden, onderhoud, evenementen of tijdelijke aanpassingen. Bovendien ervaart iedereen geluid, licht, beweging, geur, drukte en fysiek contact op een eigen manier.

Deze gids is niet opgesteld vanuit de persoonlijke ervaring van iemand die zelf overprikkeling ervaart. We realiseren ons dat we daardoor niet alle behoeften en ervaringen volledig kunnen beschrijven. We blijven graag leren van de ervaringen van onze bezoekers. Heb je vragen, opmerkingen of suggesties? Stuur een e-mail naar info@drievliet.nl

De PrikkelWijzer vervangt niet de veiligheidsvoorschriften, lengte-eisen, medische waarschuwingen of aanwijzingen bij de attracties. Controleer deze altijd voordat je instapt. Bij twijfel kun je een attractiemedewerker om uitleg vragen.

FAMILIEPARK Drievliet DEN HAAG



PAPEGAAI BAAI

- 31 Jungle River (100 / 20)
- 32 Carrousel (0 / 90)
- 33 Lachgrot
- 34 Arrgcade
- 35 Gold Curse (100 / 20)
- 36 De Piraat (100 / 20)
- 37 Zeebonk Honk
- 38 Jungle Photo
- 39 De Grote Drievlietshow*

* Alle weekenden, vakanties en feestdagen

DYNAMITE CITY

- 38 Kopermijn (100 / 130)
- 39 Dynamite Express (100 / 120)
- 40 Jolly Jumper (100 / 150)
- 41 El Loco (0 / 100)

EXPLORATORIUM

- 20 StoomCycloon (90 / 130 / 200)
- 21 Cinemagic 5D
- 22 Monorail (0 / 100)
- 23 Spookmuseum (090 / 90)
- 24 Chips Tijdmachine (120 / 100)
- 25 Charlies Chute (120)
- 26 StroomBootjes
- 27 Grand Prix
- 28 Luchtballonnenrad (130)
- 29 Doolhof (0 / 120)
- 32 Spray Park*

PELIKAAN PIER

- 1 Daans Duikvlucht (100 / 120)
- 2 De Vuurtoren
- 3 Duikelduin
- 4 Springende Hondjes (0 / 90 / 150)
- 5 Sleepbootjes (0 / 90 / 150)
- 6 Glijbaan Brigade (0 / 90)
- 7 Juttersnest (vanafzomer 2026)
- 8 Vliegende Vissen (0 / 120)
- 9 De Kwal (100 / 120)
- 10 Fonteinplein
- 11 Nautilus (140 / 200)
- A Daans Shop

KAKELHOEVE

- 12 Old McDonald's Tractor Rit (090)
- 13 Theeleut (0 / 120)
- 14 Twistrix (100 / 120)
- 15 Kakelcarrousel (090)
- 16 Kleutertuin
- 17 De Zingende Stal
- 18 Watertoren Superglijbaan
- 19 Formule X (130)

LEKKER SMULLEN

- A Krab en Hap
- B Restaurant Mei — Buffetmet Pizza's, maaltijden, broodjes,
- C Snackbar Pitstop
- D Mei softijs
- E Suyker & Stoom — Softijs, bubble wafels
- F Restaurant Paviljoen — Hamburgers, snacks, loaded fries
- G Spraypark ijs — Drinken, Snoep en ijs
- H Unox — Broodje Unox
- I Blue Pearl — Candy, ijs, softijs en popcorn
- J Pirate Snack — Drinks en snacks
- K Miner's Cotton Candy — Suikerspin

ALGEMEEN

- Informatiepunt
- Toilet
- Invalidentoilet
- Verschoonruimte
- Kluisjes
- Rookzone
- Winkel
- Statiegeldmachine
- Betaalde attractie
- Attractie met actiefoto
- Terras
- Parkeerplaats
- EHBO
- Defribilator

90 Minimale lengte onder begeleiding volwassenen
120 Minimale lengte zelfstandig
200 Maximale lengte

Voor meer info over toegangseisen van attracties, ga naar drievliet.nl

.

esign. Vincent Keuchen